

# Doロール™

## version 1.1.6リリースノート

---

この度は高品位ロール出力プラグイン Do ロールをお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。  
Do ロールは、Adobe Photoshop のレイヤー情報から生成された高品位な Fill/Key を HDEExpressLite からロールとして出力するプラグインです。Adobe Photoshop がレイヤー情報として保持している Fill/Key イメージをそのまま利用していますので、レイヤー効果なども Fill/Key にそのまま反映され、高品質なロールテロップをきわめて簡単に作成できます。

このリリースノートには、ユーザーズマニュアルの補足事項を掲載しております。また、本製品に関する各種情報は、弊社ウェブサイト (<http://www.bug.co.jp/>) においても随時ご案内致しておりますので、是非ご利用下さい。

### **Version 1.1.6の更新内容 [2011/08/25]**

#### 【Version】

Mac:HDELiteDoRoll ver1.1.6    HDELiteDoRollCaller ver1.1.1  
Win:HDELiteDoRoll ver1.1.4    HDELiteDoRollCaller ver1.1.0

[Mac] Mac OS 10.7 Lion に対応しました。

### **Version 1.1.5の更新内容 [2011/06/30]**

#### 【Version】

Mac:HDELiteDoRoll ver1.1.5    HDELiteDoRollCaller ver1.1.0  
Win:HDELiteDoRoll ver1.1.4    HDELiteDoRollCaller ver1.1.0

[Mac] 横ロール時に特定の速度でノイズが表示される問題を修正しました。

[Mac] Adobe Photoshop CS5に対応しました。

### **Version 1.1.4の更新内容 [2009/06/10]**

#### 【Version】

Mac:HDELiteDoRoll ver1.1.4    HDELiteDoRollCaller ver1.1.0  
Win:HDELiteDoRoll ver1.1.4    HDELiteDoRollCaller ver1.1.0

[Win] Version 1.1.1以降で Mac 版に加えた修正の適用と、追加機能を実装しました。

[Mac] Windows とバージョンを揃えました。

### **Version 1.1.3の更新内容 [2009/04/24]**

#### **【Version】**

Mac:HExLiteDoRoll ver1.1.3 HExLiteDoRollCaller ver1.1.0

#### **[Mac]**

1. ロールが第1フィールドから始まり第2フィールドで終わるように修正しました。
2. スタンバイ後のロール中にコマ落ちした可能性がある場合にポップアップメッセージを表示する機能を追加しました。
3. スタンバイ後に HD-SDI を用いた GPI 制御でロール開始を行う場合にフレーム精度で反応するように変更しました。スタンバイしていない場合はフレーム精度ではなくなりますが、CPU への負荷が軽くなります。
4. HD のロール中よりも SD のほうが CPU への負荷が高い問題を修正しました。
5. 24sF でフィールドずれが起きる問題を修正しました。

### **Version 1.1.2の更新内容 [2009/03/04]**

#### **【Version】**

Mac:HExLiteDoRoll ver1.1.2 HExLiteDoRollCaller ver1.1.0

#### **[Mac]**

1. 非対応サイズの画像を開いた状態で Do ロールを起動したときのメッセージを変更しました。
2. 開始/終了位置のスライダーを SHIFT キーを押しながら移動させると1pixel ずつ増減するように変更しました。
3. SDI-GPIO のレベル表記を%に変更しました。
4. スライダーをクリックした時、対応するエディットボックスにフォーカスに移るように変更しました。

**Version 1.1.1の更新内容 [2009/02/19]**



**【Version】**

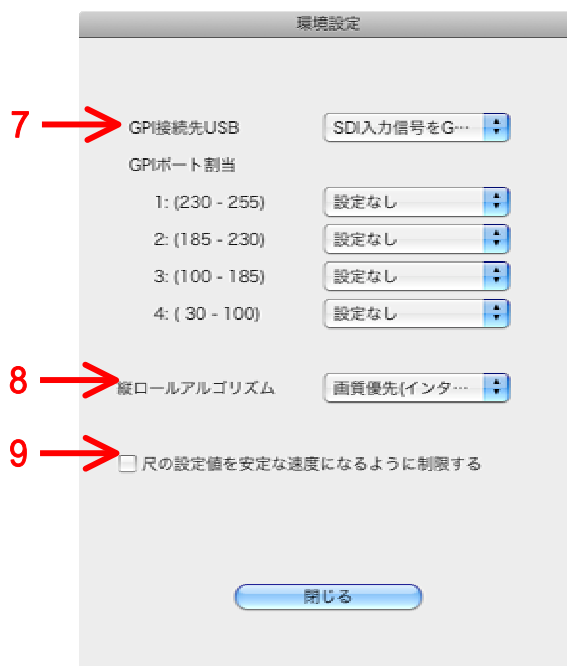
Mac:HExLiteDoRoll ver1.1.1 HExLiteDoRollCaller ver1.1.0



図 1:Do ロールメインダイアログ

**[Mac]**

1. ダイアログが Enter キー、ESC キーで閉じてしまっていたのを、一度確認メッセージを表示するように変更しました。
2. 右方向へのロールに対応しました。  
図1矢印2「ロール方向」で「」が選択できます（横ロールに対応した画像の場合のみ）。
3. 一時停止中にプレビュー表示の位置を自由に動かせるようにスライダーコントロールを追加しました。  
図1矢印3の  をドラッグするとプレビュー表示位置を動かせます。
4. DropFrame 表記に対応しました。
5. ロール情報をファイルごとに psd ファイル内に保存するように変更しました。
6. GPI 設定等、マシンに依存する設定をプラグインの設定ファイルに保存するように変更しました。
7. SDI 入力映像信号を GPI の代替として使用できる機能を追加しました。  
図2矢印7の項目で「SDI 入力信号を GPI 信号として使用する」を選択するとこの機能が使用できます。
8. 縦ロールの表示方法を2タイプ用意しました。  
図2矢印8「縦ロールアルゴリズム」で「画質優先（インターレースモードの場合のみ）」と「速度優先」が選択できます。
9. 綺麗にロールできる安定したロール速度に設定されるよう尺の設定を制限する機能を追加しました。  
図2矢印9の項目をチェックするとこの機能が有効になります。
10. 24p/sF の実行速度が正確でなかった不具合を修正しました。
11. 高さまたは幅が100000pixel に近いサイズの画像の編集を行った際に チャンネルの読み込みに失敗することがある現象を改善しました。



### **Version 1.0.1の更新内容 [2008/09/22]**

#### **【Version】**

Win:HExLiteDoRoll ver1.0.0    HExLiteDoRollCaller ver1.0.0  
Mac:HExLiteDoRoll ver1.0.1    HExLiteDoRollCaller ver1.0.0

[Win] Windows 版初回リリース

[Mac] GPI 使用后 Do ロールを終了した際に Photoshop がフリーズすることがある問題を修正しました。

### **Version 1.0.0の更新内容 [2008/08/20]**

#### **【Version】**

Mac:HExLiteDoRoll ver1.0.0    HExLiteDoRollCaller ver1.0.0

[Mac] Macintosh 版初回リリース

#### **Windows 推奨環境 (動作確認環境)**

- HP Workstation Z800
- Windows XP SP3
- Adobe Photoshop CS3/CS4
- HExpressLite

#### **Macintosh 推奨環境 (動作確認環境)**

- Apple Mac Pro
- Mac OS X 10.5 Leopard / Mac OS X 10.6 Snow Leopard
- Adobe Photoshop CS3/CS4/CS5
- HExpressLite